


3D- / GAMEDESIGNER/IN

Die rasante Entwicklung des Spiele- und Entertainment-Markts hält schon seit Jahren ungebrochen an. Noch vor wenigen Jahren waren es vor allem Prozessortechnik und Grafikkarten, die mit immer realitätsnäheren 3D-Welten lockten. Heute, auf allgemein hohem technischem Niveau, sind es andere Qualitäten, die den Markt der elektronischen Spiele treiben. Dazu gehören die Story, die Spieltiefe und die Interaktionsmöglichkeiten, die sich dem Spieler bieten. Er möchte in das Game Play eintauchen wie in einen Film oder einen Roman.

Die neue Vielfalt und Qualität der Spiele hat weitere Märkte erschlossen. Über das E-Learning haben sie Schulen und Ausbildungsplattformen erobert, das beliebte Mobile Gaming wird spätestens mit UMTS den nächsten Schub erhalten und die Nachfrage nach neuen Spielformaten im gerade erst entstehenden interaktiven Fernsehen wird mit Sicherheit nicht ausbleiben.

Verantwortlich für das Beleben der virtuellen Welten ist der 3D-Designer. Er entwickelt die Charaktere des Spiels und gestaltet den Rahmen. 

Entsprechend liegt der Schwerpunkt der Ausbildung bei L4 auf der Gestaltung von virtuellen Umgebungen. Gleichzeitig werden breite Kenntnisse zur Funktionsweise von Spielen und über den Spielmarkt sowie die Grundlagen von Wirtschaft und Projektmanagement vermittelt. Nach dem Grundstudium erfolgt die Vermittlung von Kenntnissen für 2D-Welten und die Einführung in die dritte Dimension (3D). Im zweiten Ausbildungsjahr erfolgt die Vertiefung dreidimensionalen Wissens/Anwendung mit Einführung in die vierte Dimension (Zeit/Animation). Die breite Ausbildung ermöglicht es den Absolventen, auch in anderen Bereichen des Digital Entertainment erfolgreich Fuß zu fassen: als Modeller/Animator für Spiele oder in Bereichen wie Clips, Werbung, Visualisierung und Special Effects.

L4 ist eine private Berufsfachschule, die vom Berliner Senat als Ergänzungsschule anerkannt ist.

Bei L4 werden Sie mit der Welt der elektronischen Spiele vertraut gemacht. Sie lernen Gamekonzepte zu erstellen und Projekte im Team mit Programmierern und Mediendesignern umzusetzen.

Dauer

2 Jahre

berufsqualifizierender Abschluss

3D-/Gamedesigner/in

Finanzierung

Es besteht die Möglichkeit einer Förderung mit Bildungsgutschein nach SGBIII, SGBII oder durch andere Förderstellen.

Weitere Informationen erhalten Sie unter www.l-4.de und (030) 44 36 29 18/19

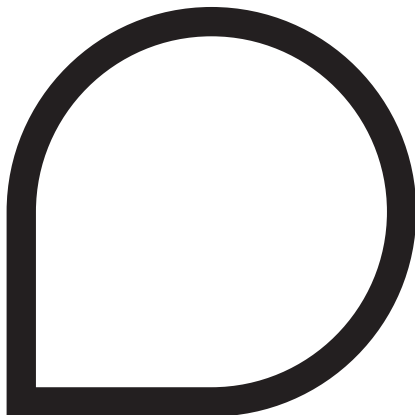
Zulassungsvoraussetzungen

Abitur oder geeigneter mittlerer Schulabschluss, Kreativität, Teamfähigkeit sowie technologisches Interesse.

Bitte bewerben Sie sich schriftlich oder persönlich mit aussagekräftigen Unterlagen bei L4.

Anmeldung

ausbildung@L-4.de, 030/44 36 29 29

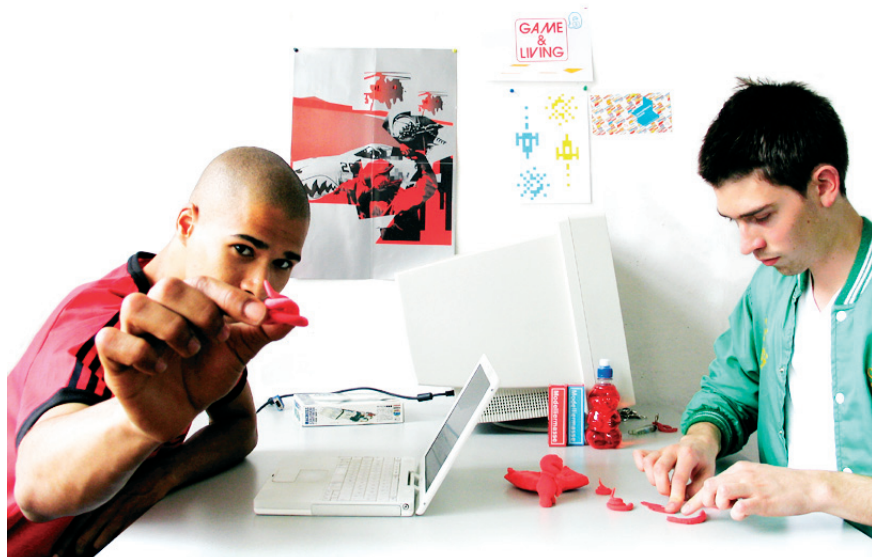


3D-/GAMEDESIGNER/IN

 games/special effects/mobile
phantasieren — inszenieren — dirigieren **MODE**

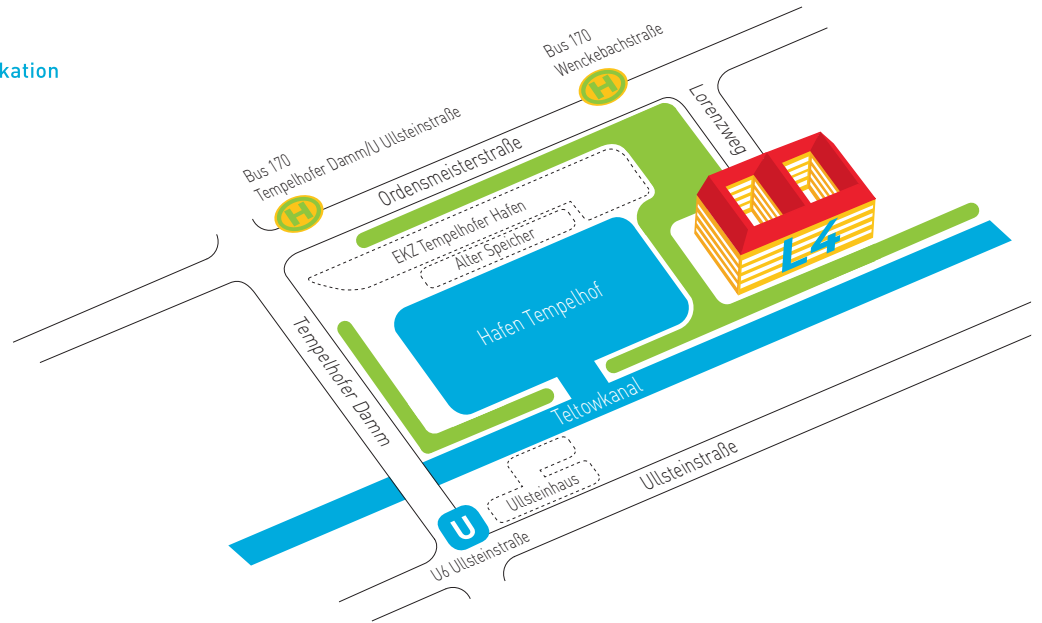
L4

Institut für Digitale Kommunikation



T (030) 44 36 29 29 F (030) 44 36 29 25

M ausbildung@l-4.de W www.l-4.de

A Lorenzweg 5
12099 Berlin

Ausbildungsinhalte

- **Content Creation** Grundlagen Kunst, Design und Fotografie; Perspektiven, Proportionen, Formsprachen; Storyboarding; Ideenentwicklung; Dramaturgie; Interaktion und Medienkunst
- **Digitales Gestalten** Bildbearbeitung und Matte Painting; Erstellung von 3D Objekten, Texturierung, Animation, Ausleuchtung, Kameraführung; Special FX und Nachbearbeitung
- **Grundlagen Ton und Musik** Harmonielehre, Klangphysik, Unterstützung der Visualisierung
- **Recht** Medienpolitik und Urheberrecht, Medienrecht, Vertragsrecht
- **Projektmanagement** Allgemeine Abläufe arbeitsteiliger Prozesse
- **BWL, Marketing, Vertrieb**
- **Kreativitäts- und Präsentationstechniken**

Software / Programmiersprachen

3DStudioMax
Cubase
AVID / AVID MediaComposer
Protools powered 7
Creative Suite Production Studio CS4

Ausstattung

leistungsstarke PCs
Grafiktablets

Jeder / jede Auszubildende verfügt innerhalb der computergestützten Unterrichtsmodule über ein PC-System mit Internetzugang und kostenloser eMail-Adresse zur Nutzung während der Ausbildung. Zusätzlich stehen alle üblichen Peripheriegeräte bereit.

Unterrichtszeiten

Montag bis Freitag
ab 09:00

**PLUG IN
NOW**

Die Ausbildung 3D- / Gamedesigner/in startet am

12.04.2010

Starte Deine Zukunft jetzt
mit einer Ausbildung zum 3D-Designer
bei L4

